

ウォールアート

展示

ワークショップ

空間表示

ライブステージ

物産店

時の流れに、
アートのしずくが、ぽちゃん。

龍山 ぽちゃん

旧龍山北小学校校舎

2023/12/1~3 (金~日)

10:00~16:00

入場無料

主催 龍山未来創造プロジェクト

協賛 NPO 法人ほっと龍山

後援 浜松市

お問い合わせ 龍山未来創造プロジェクト事務局
tatsuyamachannel1901@gmail.com

公式HP



令和5年度浜松市創造都市推進事業補助金採択事業

龍山、ぽちゃん

2021年から始まった、龍山アーティストインレジデンス。
ここに滞在し、この山に、川に、住む人々とその暮らし触れたアーティストたちは、何を感じ、何を思ったのか。
龍山の時の流れに「ぽちゃん」と入り込んだ。アーティストたちによって新たに吹き込まれる龍山の風。
それぞれの想いがアートの形となって、教室を舞台に表現されます。

展示

「龍山の素材やアイデアを主とした空間展示」

山口 貴一 / 美術作家、アートディレクター
表現方法や専門性の異なる6名による、林業や鉱山など、龍山の歴史文化資産などを共通主題とした空間展示。

ワークショップ 終日開催

みんなで作ろう！紋様アートワークショップ
龍山の木で自分だけのオリジナル紋様を作って、好きな場所に貼ろう！紋様が集まると何に見えるのかな？



<プロジェクトメンバー>
榎本 隆之 / メディアアーティスト 丹羽 あや / デザイナー
羽島 昂平 / プロダクトデザイナー 横地 敬 / 金属造形家
西山 雄大 / 建築家
- 静岡文化芸術大学 デザイン学部 デザイン学科 特任助手

さとう なつみ / 画家

2023年、龍山昔話20 デジタル化プロジェクトに伴い、土地の人々に話を聞き、ゆかりの場所をスケッチして多いた。そのスケッチや、プロジェクトに向けて清書した原画を、昔話とともに展示。



machi / 画家

生木画家のmachiが、作曲家 鈴木のぞみと龍山で共同制作した作品、「龍山の音と、描く」



後藤 夏希 / 画家

この2年、縁あって見つけたこの土地の風景、「私が見つけた小さな龍山」を描く。



マイクロ・アート・ワーケーション2023 滞在アーティスト

2023年秋に滞在した3人のアーティストが感じ取った龍山を、それぞれのアートの形で表現。

山田 洋平 / 舞踊家



久木田 茜 / 美術家



中島 響 / 映像作家



龍山の記憶

ダム建設前の天竜川、インクライン、白倉壺子等、龍山の歩みを資料展示。



よみがえる記憶「龍山の歌」

龍山にかつて存在した小・中学校の校歌を終日流します。
(12/3 ステージ時間は除く)

アートで空き家の可能性を探る！

座談会 12/2(土) 10:30~13:00~

スズキ サチコ / 画家

アーツカウンシルしずおか主催「クリエイティブ人材による空き家等の活用を目指した企画提案」事業参加アーティスト。今秋滞在した中で作成した龍山の空き家活用案を発表。



龍山ウォールアート

龍 × 瀬尻のぶか風 12/2(土) 午後 完成予定!

世界中で龍を描く、ドラゴンアーティスト 國分夢志氏により描かれる大きなウォールアート。龍山の象徴である龍と、瀬尻地域に受け継がれる伝統文化ぶか風をモチーフとした絵が、12/2(土)に完成!

※ 最新情報はWEBでご確認ください。

國分 夢志 / ドラゴンアーティスト



ライブステージ 12/3(日) [1st] 11:00~ [2nd] 14:00~

タンバリン博士がやってくる!

田島 隆 / タンバリン博士
大きなタンバリン、小さなタンバリン、いろいろな音がするタンバリン。
タンバリン博士と一緒に音とリズムを楽しもう!

龍山昔話の奏

山城 和磨 / 語り手
「天狗の輪」他、秋葉ダムができるもって昔から龍山に語り継がれるお話を、語り手とタンバリンの音色と一緒に楽しもう!

“オトノアメ” 木のぬくもり音楽会

斉藤 珠希 / マリンバ 三木 サトル / オーボエ
たくさんの木が並ぶ大きな楽器 マリンバと、「世界一難しい木管楽器」とギネスに記されるオーボエの、あたたかい音色を感じてみよう。



ミニ龍山物産店

龍山茶、ブルーベリージャムなどの龍山の物産品や、軽食、和菓子などが購入いただけます。



龍山未来創造プロジェクト ご支援のお願い

龍山未来創造プロジェクトは、龍山の魅力発信・文化継承・活性化のため今後も活動を続けて参ります。
本活動継続のため、ご支援いただけますと幸いです。

届込先 濱州中央農業協同組合 竜川支店 店舗番号 6391-079
口座番号 0029463 タツヤマミライソノツウプロジェクト

会場案内

